

巫师²

国王刺客



游戏攻略指南

THE
WITCHER[®]²
ASSASSINS OF KINGS

GAME GUIDE

编制: TheGodfather

编者的话

Introduction

Welcome to The Witcher 2: Assassins of Kings official game guide.

I'd like to thank my QA and Design colleagues for their help. It would have been very difficult to create this guide without it. A big "thank you" also goes to Adam, J.drzej and Przemek for their trust in my abilities and to Daniel for proofreading.

If you have any questions or problems regarding the game, visit the game's official website: www.thewitcher.com.

You'll find captions in the descriptions of many quests. I marked short side quests strictly connected to the main quests in this manner.

Advice on specific combats in-game is marked with the **[Combat]** tag.

All decisions influencing the game's story, as well as their consequences, are marked with the **[Choice]** tag.

Items connected to quests are marked **in bold**, while numbers found throughout the text refer to map locations.

Be warned about spoilers, have a nice read, and above all good fun with The Witcher 2!

Marcin Majewski

《巫师》，这部由当初名不见经传的波兰游戏公司精心制作的作品，发行后立即一鸣惊人，曾在当年世界诸多评选中获得了独占鳌头的年度最佳 RPG 游戏奖，并且众望所归，名符其实。如今，《巫师 2》终于在精心打造下面世了，相信除了目前最佳画面的 RPG 之外，引人入胜的传统剧情探索，又在一次地会引起玩家们的喜爱，毕竟，这又是一部有质量的作品。

本人也是其粉丝之一，当初曾精心制作了 LH-《巫师》加强版官方攻略指南和原创了 LH-《巫师加强版官方 DLC 新冒险：中立的代价》图文攻略和 LH-《巫师加强版官方 DLC 新冒险：边际效应》图文攻略一样，独具质量，因此在此精心将《巫师 2：国王刺客》官方攻略英文文本一句一句地结合自己游戏的经历进行翻译，转换成中国玩家们的语言，来编制了这份攻略指南。

由于本人英语水平不过关，加上游戏目前使用的是英文版本（尚未出版中文版），所以难免存在这样或那样的缺点，望见谅！不过，相信这完全不会影响读者正常进行游戏和解谜过关等。

请大家多提宝贵意见，并对于本攻略所发现的问题告诉我，便于我的修改。

我的联系信箱是：893879771@qq.com

最后，感谢您的阅读！

编制：上海侯工

二〇一一年五月二十日

第一章

艰难的登陆 Hard Landing



因为泰莫利亚特种部队指挥官的帮忙，我们设法逃脱了拉·瓦雷第城堡的地牢，去追寻弑王者的踪迹，我们上了弗农·罗契的船经过航行来到了浮港这个港口城镇。不幸的是，港口的关卡因为潜伏着的怪物觅食周围的水域而被关闭了港口出口。我们只能在城镇附近停泊。

有特莉丝·梅莉葛德和罗契的陪伴，我们需要从泊船处（1）经过这一带的森林边缘步行抵达城镇（2）。忽然我们听到一支笛声，于是罗契嗅到了精灵出现的气息。很快伊欧菲斯 Iorveth（B）出现在眼前，他是一位著名的精灵部队首领，坚韧不拔地用一切办法来对付人类复仇，和弗农也是老对手和相识了。与他的交谈中表明，精灵很长一段时间以来一直在寻机狙击罗契，并且他还正庇护着杀害弗尔泰斯特的凶手，正如伊欧菲斯所说“我们俩的兴趣正相反”……[选择]可以告诉特莉丝争取要活着的伊欧菲斯，特莉丝出其不意地对这个精灵施放了闪电魔法，然而却被他迅即躲开了这个袭击。而随之在我们身上，如雨般的箭矢从附

近的茂林处倾注而下，特莉丝立即用她的魔法在我们周围支撑起一道能化掉所有箭矢的魔法屏障圆罩，令我们得以幸存，但过度紧张激烈地使用魔法而使你瘫倒。罗契扛起特莉丝转移，而我们必须处理掉攻击我们的精灵族战士。**[战斗]**提醒尽量不要离开魔法屏障，否则在稍微一段很短的时间内，我们的生命将会很快地因精灵族的箭矢而结束，但对于下来攻击我们的精灵则予以最强力的击杀。

罗契正带着特莉丝向城镇前进，而我们则必须跟随他掩护，一路攻击精灵。当我们到达城镇镇口时，得到了城镇守卫给我们的帮助，摆脱了松鼠党的伏击与追杀。

编者注：此刻有回望伊欧菲斯的剧情，还可以见到伊欧菲斯的左右手有一个女精灵战士，以及他和那个杀害弗尔泰斯特的凶手在一起。

我们保证将会与伊欧菲斯再见的.....由于我们的急迫不耐烦话语，城镇守卫会告诉我们及时去镇上的广场观看发生在那里的一场热闹的行刑。

编者补充：

- 1) 回在上岸后的特种兵警戒的其中一口货物木箱里能找到《蓝图：狩魔猎人的银剑》(A)。
- 2) 伊欧菲斯和刺杀国王的凶手及其松鼠党所在山坡，可以从城镇南面的路登上去。

遵照神的指示并处决笨蛋 By The Will of God and The Executioner



因为我们一到达城镇就能从遇到的守卫那儿被告知，镇上有一场即将举行的热闹绞刑。于是步行穿过城镇，迟早我们会来到城镇的主广场（1），我们此时会看到已经聚集了很多急切观看热闹的群众。在绞刑架上，从脖子上套着绞索的几个人中，我们可以见到我们的老朋友：卓尔坦和丹德瑞恩。丹德瑞恩也就是罗契提到的他的森林密探之一。因为我们走近绞架行刑台，一个守卫就会同我们说话，于是我们了解到，卓尔坦被控告勾结精灵人参与共谋，丹德瑞恩是放荡罪.....[选择]有两个办法来解决这个问题：我们能挑起群众情绪来对抗守卫的行刑[A]，或者我们能威吓守卫[B]。无论我们如何选择，都会发生与守卫的空手对搏。

当我们击败他后，行刑的刽子手开始吊死囚犯，因此我们也一定摆平他。

在接下来的空手搏击中击败了行刑的刽子手之后，当地的驻军指挥官罗列多 Loredó 就会来到广场。当和他说话的时候没有选择，我们能做的就是使他相信卓尔坦和丹德瑞恩是无罪的。他们最后会被释放，但不准离开城镇。此外我们将会接受邀请，在晚上去那个他的楼邸与之会面。

在释放了我们的朋友后，他们会感谢我们解救了他们的性命，而且邀请我们去旁边的旅馆（2）庆祝一番。现在我们有空暇时间来做一些周边探索和一些支线任务了，也可以对城镇里外"旅游观光"一番。然而，在夜里 21:00 之后，我们则需要去楼邸（3）与罗列多会面。

不道德的计划

在解救绞刑架上的丹德瑞恩和卓尔坦时，我们会遇到当地的守军指挥官，而且还是城镇的最高领导者。他邀请我们到他那里会面。说"不"会是粗鲁无礼不合适的，因此我们 21:00 去罗列多的楼邸。我们必须在门口与守卫说话，离开守卫时将会被暂时收走我们身上的武器。在要会面时，罗契因为想见指挥官，所以也会参加我们的这个约见，进入大院会和弗农说话。

我们走上楼梯来到房门口，然而在那里的守门卫士告知我们，罗列多正忙着接待一个女术士，也就意味着只能与罗契等在楼下。我们能观察一下这里的情况，所有的通道等都不是上锁就是在守卫的守护之下，因此我们下楼去找罗契。弗农打算引诱大楼后门口的守卫离开，以此我们就能悄悄地离开这里去后面。此时，如果我们还没有杀怪物而港口仍然处于关闭状态，我们将会遇到一个商人，如果我们同意听完他的叙述，他将会告知我们可能查觉到这里等同于怪物的人和所设的圈套等，我们就能参考他的话来小心对付大楼背面的圈套。他认为，我们迟早都得面对那个畜牲。在此之际，我们着手进行罗契的计划了。弗农去转移开一个守卫，我们跳出楼梯，来到罗列多的住房后面角落。我们一定要快速躲藏在岩石后面，然后等待，直到守卫转身走回到我们这里，接着我们就能击晕放倒他。我们需要继续悄悄地潜行，不要磕磕碰碰而造成任何动静和声响，比如我们要打晕另外一个守卫，经过角落时非常可能碰倒一个立桶。这样我们就能进入花园了，我们接下来攀登上去来到罗列多所在的房间外窗下，在这里可以偷听到他与女术士的交谈。偷听完毕之后，我们回到罗契那里，并与之一起去见指挥官----他现在应该会接见我们了。如果我们被守卫发现抓获，我们将会被直接带到指挥官跟前，但我们将无法卖弄聪明让女术士道出她之前谈论的，我们只能漠视她的之前存在，因为她此刻会退出指挥官的卧房。然后我们将会同罗列多会谈。他想要知道巫师为了弗尔泰斯特的被害而来到"他的"镇子干什么。无论我们告诉他什么，罗列多都会在最后提出一份与我们的合约----除掉伊欧菲斯和他的精灵武装。他还会建议使用另一个目标：卓尔坦，因为那个矮子正在与精灵战士勾搭共谋。如果卓尔坦后来跟随着离开城镇，罗列多仍然是不允许的，如果一旦我们杀掉了巨章鱼怪 Kayran，则会答应宽恕他，那个怪物就是被迫关闭港口的主要原因。显然我们能够接受指挥官的这份合约，或拒绝它。如果我们选择决定了，我们可以履行他的合约，去除掉巨章鱼怪，或者我们现在去做一些其他的支线任务了。如果我们已经完成了那个任务，则可以把重心集中在伊欧菲斯这里。

编者补充：

- 1) 进入罗列多楼邸的宅院里，这时可能会错失掉一个支线任务：**弩炮 The Ballista**。
- 2) 调离开弩炮的那个守卫，还可以找院子里的其他人比赛腕力等。

弩炮 The Ballista

我们的朋友在宅邸院落中会注意到一架弩炮，它朝向港口。当地的指挥官用它来控制港口，而且所有离港的船只也在其射程之内受到牵制。如果我们不想以后享受罗列多的仁慈，我们势必就要预先使武器失去能力。然而，弩炮处在守卫的保卫中，因此我们无论如何必须调走守卫……没有比与美女欢娱更好的招了，所以我们需要那个叫玛格丽格 Margo 的高级妓女来帮忙。在楼邸的院子里可以找到她，花 60 奥伦足以作为一个小礼物送给守卫，这样我们就有充足的时间用方法令弩炮失去攻击能力。当做完了它的事后，我们回到主要的目的上来，拜访指挥官——和罗列多会谈。

巨章鱼怪 Kayran



当我们航行来到浮港这座城镇的时候，我们知道这里的市民生活等都被这怪物的侵扰而严重影响了，正是因为它的作祟，港口也被关闭了。当我们第一次进入旅馆（1）时，与我们的朋友交谈后，一旦

看见一个村民跑进来张开双臂喊叫后.....在附近的堤防 (2), 巨章鱼怪会在那里正在再一次地发起袭击。特莉丝此时正在一扇窗户那儿观察, 建议我们应该去她那里, 因为恰巧那时她看到了某人正在施放符咒。

我们跟随她来到巨章鱼怪攻击镇民的地方, 一旦我们到达那里, 这个巨章鱼怪就已经不见了。在那里我们只见到一个女术士和一群村民。此外, 女术士似乎认识我们.....农民们则对女术士是怀有敌意的, 宣称她的所为几乎要了索塞克 Sosek 他的生命。在我们所说的话题上选项, **[选择]**我们可以用不同的方式来安顿堤防上的人们: **[A]**我们可以告诉农民去同巨章鱼怪动手试试看来威胁他们, 但如此将会发生必须面对他们的对抗局面; **[B]**我们也能询问到底发生了什么, 这将需要我们去说服农民们, 该如何来对每件事件负责, 而它不是女巫的怪物。

不管我们如何选择, 我们接下来将会与席儿·蒂·坦沙维耶 Sile de Tansarville 说话。特莉丝会如何如何介绍这个女术士的, 因为她说当她到达浮港观察 时, 一个巨大的巨章鱼怪确实令城镇恐怖。一个叫路易斯·墨塞 Louis Merse 的人听着, 此时会插话, 告诉我们当地的商人提供了杀掉巨章鱼怪的报酬, 他担保了席儿, 而且杰洛特将会一起去处理。席儿有一个提议给我们, 她想要合作, 因为她只需要巨章鱼怪尸体的特定的成分, 而我们能得到金钱。女术士也建议, 如果我们想要讨论赏金并掌握更多的情况, 应该去拜访一下提供酬金的商人 (3)。我们为了周全, 所以需要她, 我们能够到她所租的旅馆 (1) 上面的房间里找到她。

巨章鱼怪：价格的问题 The Kayran: The Matter of Price

因此我们去见为我们杀掉巨章鱼怪提供赏金的商人 (3)。我们能威吓他或者使用亚克西 Axii 法印, 只要求他增加酬金, 我们也能为我们需要做进一步的准备而提出要求预支部分赏金, 或因为提高赏金而准备同他进行一场打架。商人知道一些关于巨章鱼怪的事, 但他建议, 我们应该去见到赛椎克 Cedric, 当地会制造摆弄陷阱的人之一。我们将会去罗宾丹 Lobinden 找到他, 就是城镇围墙外的那个村庄 (4) 里。

不浪费时间, 我们开始寻找赛椎克。在门口, 我们会遇见特莉丝, 她会问并让我们不要从事任何同席儿的合作生意。不管我们对她如何回答, 她都会和我们一起去寻找赛椎克。经过村庄, 我们可能见到一个守卫跟一个精灵女说有关赛椎克的话题。如果稍后我们跟女孩说话, 她会以一种神情对待我们----因为种类, 我们应该能找到那个懂得摆弄陷阱的人 (4)。

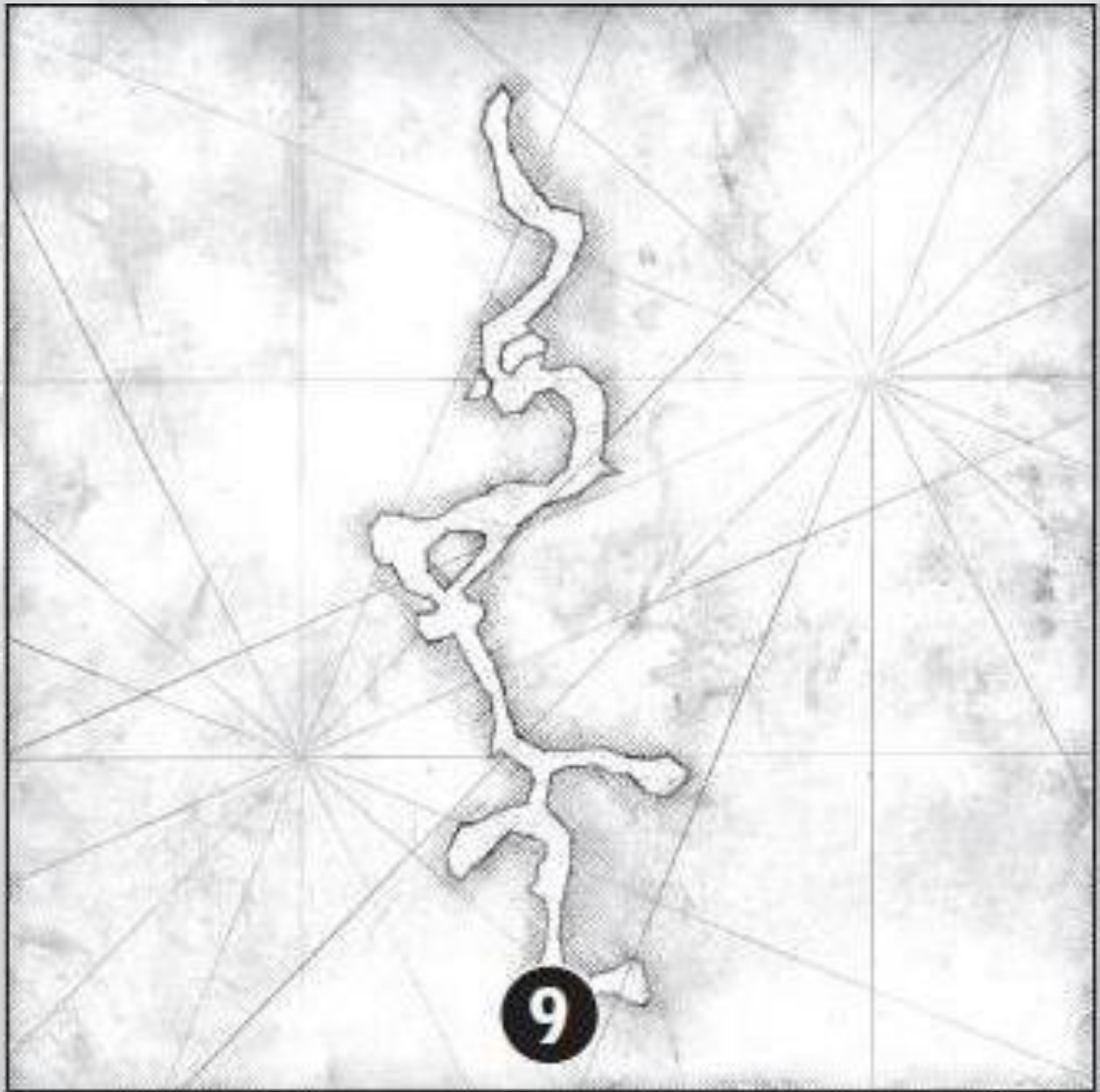
我们在有标注的地方找到那个精灵人, 他告诉我们一切其他的事情, 以及巨章鱼怪已经凭借它吐出的有毒黏液杀死了许多人。巫师想要与之交战, 就得调查黏液以更好地做好准备。赛椎克还告诉我们他已在东部的遇难海船附近发现了海怪的踪迹。在同精灵人交谈之后, 特莉丝会上前来说话, 她告诉我们这情况下我们会在巨章鱼怪的兽穴 (5) 附近找到她。

于是我们走过森林, 沿岸溯河而上, 希望找到巨章鱼怪的踪影。一会儿之后, 在已成废墟的桥附近, 我们找到了等候我们的特莉丝 (5), 同时我们也能见到那艘被赛椎克提到的遇难船。现在我们必须到达林间空地。当我们最后抵达时, 我们将会发现抹着硫磺的牲口和套着长靴的假尸, 奇怪.....我们也会必须面对一些水鬼 drowners 并与之战斗, **[战斗]**这里使用银剑的快速攻击会容易简单些。在击杀后我们一定要收集一些巨章鱼怪的黏液 (6), 我们需要准备制作一种巨章鱼怪毒液对我们不造成伤害的免疫药水。因为制作它, 我们也会需要一些欧斯特蘑菇 ostmurk, 是一种生长在秘密之地的药草。特莉丝建议我们应该采用她的方案并去和赛椎克交谈。

巨章鱼怪：欧斯特蘑菇 Kayran : Ostmurk

因为我们必须请上述的精灵人帮忙, 于是我们回到了浮港城墙外的村庄。如果我们不能在村子附近找

到赛椎克---外面，我们应该在村庄（7）里他的房子内找到他。告赛椎克我们已经找到了巨章鱼怪的黏液（6），而且我们还需要获得一些欧斯特蘑菇。不幸的是精灵人告诉我们它非常稀有，而且手中并没有那种药草。如果它需要在特殊条件下生长，那它就应该只会在南面废墟遗址附近的那个洞穴（8）中了。



洞口隐藏在精灵废墟遗迹附近的瀑布后面。洞内，我们将会面对一群孽鬼 nekkers。[战斗]当需要快速应对一些怪物的时候，阿尔德 Aard 法印将会非常有用，因为它能击倒怪物，让我们用银剑一下子再结束其性命。我们将会在较深洞底（9）找到欧斯特蘑菇。现在我们就能制造对付巨章鱼怪毒液的解毒剂了。我们带着解毒剂回到浮港，告知席儿我们已经准备好面对那个巨章鱼怪了。女巫同意在巨章鱼怪兽穴附近的废墟桥那里与我们会合。当我们到达那地方的时候，她告诉了我们她的计划：她将会在那里作法、提示并用魔法支援我们，而我们则需要下面面对可怕巨章鱼怪。[战斗]对付这个巨章鱼怪很不容易，怪物会用它那巨大的触须攻击我们，而我们如果任何地方一靠近，它就会向我们唾吐毒液。最好的方法是使用具有僵直作用的亚登 Yrden 法印，然后使用银剑砍杀怪物的触须。当我们将它的六根触须砍掉了第四根时，和怪物的战斗就会以 QTE 继续和结束。我们现在可以去见提供赏金的那个浮港商人（3）了。

编者补充：

杀巨章鱼怪，可以先喝药---冥想状态服用用欧斯特蘑菇制作的猫鼬+燕子+赤脚鸭等，顺便将银剑抹符文石和油等，然后注意及时存档后走近下去的岩石处。

先不急于攻击，看准其中一根须中间鼓胀部分落在地面的位置，然后迅速翻滚到那里释放亚登（席儿会喊叫提醒），接下来就是对麻痹在地上的这个鼓胀部位猛砍，使之被彻底切断。随后一样画葫芦，将它几根肿胀的须切断，注意不要翻滚出界到蓝色光雾区域里，那里你会很快丧命的。

随后就是 QTE 出现，按屏幕提示：先点击右键爬上长须，再不断地点击左键沿须爬进，在须甩向废墟桥体时按空格键落地，紧接着操作杰洛特从压倒巨章鱼怪的倾斜桥体石板上翻滚上去.....紧接着就成功地除掉了这个巨无霸。

不要遗忘从巨章鱼怪尸体上两处取得战利品！

弑王者 Kingslayer



在知道了为我们准备了酬金之后，我们将会通往指挥官罗列多的宅邸(1)的大门附近遇见特莉丝·梅莉葛德，根据我们是否决定与罗列多合作，此时的对话将是有所不同的。在任一情况下，我们都会知道在港口靠码头的舢板上捉到了囚犯，其中有席朗 Ciaran aep Easnillen---伊欧菲斯的精灵人左右手。也许

他知道关于杀害弗尔泰斯特的凶手一些情况？我们应该对此展开调查，因此我们赶往舢板（2）。

船舷处正由两个男卫兵守卫着，此时取决于我们是否正在和指挥官合作，他们将会让我们进入，或者开始引起麻烦。我们能威胁和贿赂，或只是说服他们。我们与特莉丝变得机灵，上船后看见席朗正被关押到甲板下面船舱里。当我们找到严刑后的精灵人时，特莉丝请我们帮助，就是在女术士治疗他时，我们需要使用亚克席 Yxii 法印使他镇静下来。然后我们开始询问席朗。如果我们把对话处理得很好，我们将会了解在我们离开之后，我们在罗契的船附近看见的那个伊欧菲斯旁边的男人是雷索 Letho，正是他杀了弗尔泰斯特和德马维 Demavend。他利用了精灵人的帮助，现在想要伊欧菲斯死。他也亲自残杀了席朗及其部属。当我们在和精灵人说话的时候，杰洛特脑海中闪现出一幕他曾失忆的过去景象----他如何失去被狂猎掳掠走他的叶奈法 Yennefer 的。

记忆玫瑰 The Rose of Memory

根据杰洛特纷乱的依稀记忆，特莉丝告诉他可能可以帮助他恢复他的全部记忆。赛椎克告诉她记忆玫瑰能在附近的精灵人废墟遗迹处找到。如果我们把这花带给她，她就能够制造一种药水来恢复我们的记忆。

[选择]我们能要求特莉丝和我们一起去废墟遗迹**[A]**，否则独自去那里并带回玫瑰给女术士**[B]**。

[A]如果我们要求梅莉葛德和我们的杰洛特一起去，我们需要走路去精灵废墟遗迹（3）。经过森林，我们一定要小心被设下圈套的人所留下的陷阱，那里还会有攻击我们的怪物：孽鬼 nekkers 和安卓嘎兽 endriags。抵达瀑布（4）后，特莉丝指出废墟遗迹一定就在附近。跟随她我们攀登上附近的高处，在一会儿之后，我们能见到美丽的曾是精灵城镇的废墟遗迹，那里有能增加记忆的玫瑰，需要我们采摘我们所需要的花。在精灵人雕像这里会遇到三个杀手的攻击，**[战斗]**如果我们记得去使用法印，击杀他们不应成为问题。战斗引起我们脚下的地面塌陷，而且我们则会在一个精灵人的澡堂里与特莉丝会合。我们尝试对墙使用阿尔德 Aard 法印予以击破，但它没效果，似乎我们要在此待些时间。一个好主意是利用机会和特莉丝说话，如果我们的牌玩得很好，我们将会在水中以同她共同沐浴作为结束；如果我们说我们虽没太多时间了，我们却有强烈的感情，女术士要求我们主角摆脱所有东西，和她逃走而且从此开始我们的生活。当做它的时候，我们试着再次使用阿尔德 Aard 法印能够击破墙壁，这下我们就此可以成功地离开浴场。如果我们与特莉丝做爱，那么通过这么长一段时间，以致于一个关心着的弗农·罗契将会自动地找到我们。现在我们回到浮港和卓尔坦交谈，因为特莉丝说过谁能够引导我们找到伊欧菲斯。

[B]如果我们决定不需要帮忙自己去寻找玫瑰，我们去森林瀑布（4），从我们对欧斯特蘑菇的寻找已经很熟悉了。途中，我们将必须面对生活在森林里的怪物：孽鬼和安卓嘎兽。**[战斗]**对孽鬼最好结合阿尔德 Aard 法印击倒它们后用银剑斩杀，另一方面对安卓嘎兽应该首先以亚登 Yrden 法印使之不能动弹。我们爬上在瀑布上面的废墟遗迹去找寻，我们将会在可爱的精灵人雕像这里找到记忆玫瑰。我们摘取它并回到浮港交给特莉丝。她指出卓尔坦也许对找到伊欧菲斯有用，因为他似乎同松鼠党有联系。在旅馆（5）找到卓尔坦，如果我们告诉他我们需要见到伊欧菲斯以知道弑王者究竟在哪，矮子将会同意带我们去找松鼠党。

我们跟着他去森林找到同松鼠党接头联络的地方 Chivay（6）。在那里我们会被发现，在最后时刻卓尔坦会呼喊出联络暗号，但精灵人仍然把他们的弓对准我们。接下来卓尔坦会应要求带我们去下一个接头联络处（7），但矮子警告我们它是一个圈套---- 告诉我们去的松鼠党联络接头地点是蟹蜘蛛 arachas 的兽穴，而作为一个巫师来讲那倒不是个问题。根据我们的朋友要求，卓尔坦带着我们走向了怪物所在地，在进入蟹蜘蛛的林间空地之前，跟随着是不能在这一带冥想和等候时间飞逝的，所以得不到一些战斗的额外帮助。平安抵达后，接着就要对付蟹蜘蛛了，**[战斗]**与之交战，比我们迄今为止在森林中所遇到的所

有平常怪物困难很多。很好地使用亚登 Yrden 和伊格尼 Igni 法印，打乱阻扰敌人的攻击。在我们与蟹蜘蛛作战之后，一些松鼠党松鼠党的部下将会进入林间空地，而且伊欧菲斯紧接着就会现身。

如果我们和精灵领袖的对话处理错误，我们将会死去，所以让我们尝试成为有礼貌的人。我们解释，雷索认为他已经得手，现在想要伊欧菲斯死，而且他亲手杀害了席朗的精灵武装。精灵人不完全地相信了我们，但提出应该如何检验我们所说的话是真的，于是他会带我们去找杀害弗尔泰斯特的凶手，并让我们押解假扮成俘虏的他。

他的精灵部下悄悄跟从着，我们押解着伊欧菲斯去见雷索。我们再次浏览了精灵废墟遗迹 (3)，在那里我们找到了在艾尔敦 Eldan 和赛茉莉 Cymoril 雕像前的弑王者。

很快和弑王者说话了，向伊欧菲斯证明我们所说的话。雷索毫不胆怯地承认在正帮助他的精灵人身上都发生了什么。我们也知道了，他带来了亚甸 Aedirn 的其他男杀手帮忙。当战斗开始时，伊欧菲斯的精灵部下都会蒙难，罗契是突然出现的勇士。**[选择]**伊欧菲斯他会问我们要剑：**[A]**如果我们把罗契交给他，他将会对抗罗契并逃走，而且接着浮港将会有一场对非人类的有计划的大屠杀；**[B]**如果我们拒绝他，伊欧菲斯将会被罗契抓获，并且浮港将会有一场我们的荣誉宴会。然而现在，我们将再次在古老的精灵澡堂中结束.....这次不幸地是同雷索。**[战斗]**与弑王者的战斗艰难得没有一点容易，我们一定要记得使用法印去阻扰打断我们仇敌的攻击，和采用强烈攻击。不幸的是，我们似乎已经太低估了我们的对手，雷索令我们吃惊地使用巫术之技解除了我们的武装，但令我们惊讶是他的仁慈，他出乎意料地宽恕了我们，说我们是相似的，都是我们解救了他。并令人奇怪地大声叫道要特莉丝是否能将他传送到亚甸 Aedirn。然后，他没有留下而离去。

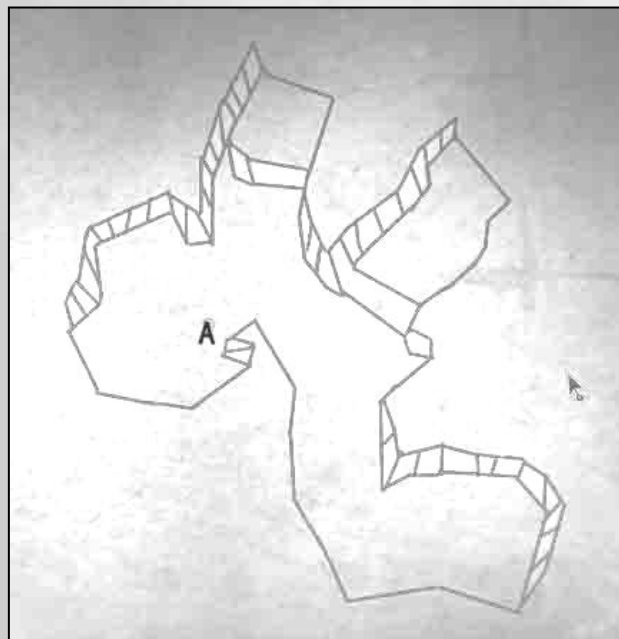
我们在废墟遗迹旁被伊欧菲斯或罗契发现，取决于我们是否帮助精灵人。我们没时间讨论，雷索要找特莉丝，所以我们势必需要领先于他先找到她。

编者补充：

1) 蟹蜘蛛也是一个 Boss 级怪物，一路上跟着卓尔坦当然无法喝药水等，可以暂时离开跟从他而进入旁边城镇墙内就能冥想了，于是就可以喝药水和给武器增加杀伤力等。

2) 杀完蟹蜘蛛后应该无法马上从蟹蜘蛛的尸体上获得战利品的，因此千万不要遗忘在与雷索的 Boss 战后，再次来到此地捡取战利品，其中就有后面梅里泰莉之心支线任务中必须的蟹蜘蛛的眼睛。

3) 蟹蜘蛛巢穴这里有个藏身山洞，在空地的东南角上，里面的一口箱子 (A) 内有把凯尔莫汉银剑。



4) 与雷索的 Boss 战会异常艰苦，所以在押解着伊欧菲斯见雷索前应该做好药水和武器的准备。实际上，对决战中还是需要你砍光雷索血槽中的血的，于是就会自动剧情，他最终会夺走你的武器，并将他手中的武器抛下。他还会告诉你，对你已经是一命还一命地报答清了。

5) 不要遗忘拿走地面上弑王者所抛下的武器，角落还有一口装有金钱的箱子。

6) 老版本当心，你用的好钢剑可能会换回一把平常属性的普通钢剑，如果选择给伊欧菲斯武器；而升级了第二次补丁的新版本，他只向你要一把长剑（可能会根据你物品栏中的武器而定），而非你手上装备了的武器（没有尝试过你仅有手上一把钢剑的结果），并且你使用的好武器依旧可以从地面上捡回来。

与时间竞赛 Race Against Time



取决于我们自己的选择。伊欧菲斯会设法击退罗契及其部属的攻击[A]，或正好相反——伊欧菲斯被抓获[B]。浮港随即将会看到一场对非人类的大屠杀[A]或一场祝贺杰洛特和罗契的欢庆宴会[B]。

[A]：我们帮助伊欧菲斯，在我们回到浮港时，城镇中发生了一场大屠杀，一个守卫将会在门前招呼我们。如果我们决定为罗列多工作，他将会毫不奇怪地让我们进去。但如果我们婉拒了指挥官，他将不作

为，然而。我们能说服、威胁他，或使用阿克西 Axii 法印，如此进入城镇。在那里，人类正在杀害非人类种族。我们在这一场大屠杀中来到中央广场，接近旅馆，我们能听到丹德瑞恩的声音，听声音知道他有麻烦了。我们进入旅馆（1）。当地的乡巴佬想要和二精灵女随心所欲，她们正被吟游诗人护着，赶走他们。我们能尝试说服男人回他们的家，或使用阿克西 Axii 法印，如果我们不成功，我们将必须与他们打架。

[战斗]这是 QTE 的战斗，因此打架不应成问题。丹德瑞恩会告诉我们谁应该为这场暴动和屠杀负责。我们也问他特莉丝何在，丹德瑞恩说见到她去见席儿了。因此我们去席儿在旅馆上面租的房间（1），在那里我们可以发现墙壁上的一个洞和地面上的血迹，可能隔壁某人用它窥视到在房间中发生了什么事。我们去当地的妓院寻求任何线索，和夫人说话得知，看到特莉丝正在和菲利浦说话。玛歌特 Margot 也告诉我们接下来有人杀妖精人，她看见赛椎克逃避某人进入森林。此外，席儿房间外血迹可以引导我们的追踪。我们喝下可以追踪这些踪迹的猫药水。在我们跟从血迹穿过森林来到瀑布（3）前的一个林间空地后，在那里我们找到了已经奄奄一息的赛椎克，精灵人凭着最后的气力，他告诉我们发生了什么事。当时特莉丝请他帮忙，当他们在席儿的房间里时突然遭受到一个狩魔猎人的攻击，对手出手太快了，以至于没等赛椎克做出任何相护，那个狩魔猎人已经击中了女术士，而且强迫她使用千里镜 megascope 将他传送到亚甸 Aedirn 弗坚 Vergen 的矮人 dwarven 城镇附近。赛椎克在我们的眼前死去……片刻之后，卓尔坦和丹德瑞恩在森林中找到了我们……

[B]：伊欧菲斯被抓获了，镇中举办了一场宴会。在我们与雷素的决斗之后，我们被罗契找到，告诉他我们虽然设法抓住了伊欧菲斯，但凶手逃掉了，而且特莉丝有危险。我们跟罗契跑回了浮港。在进入广场（2）后，我们受到了罗列多的热烈欢迎，指挥官宣布这是一场属于我们荣誉的欢宴，认为我们是英雄。接近旅馆（1），我们能听到丹德瑞恩那引以为豪的声音，也许他知道特莉丝在哪？诗人告诉我们特莉丝到旅馆上面席儿的房间去见她了。因此我们上楼去看一看席儿的房间。在那里，我们在墙壁上找到一个墙洞和地上的血迹等。估计附近妓院中有人在隔壁可能见到在这里发生了什么事，因此我们要去找一些证人。我们在隔壁屋内见到丹德瑞恩的“相识者”之一蒂拉娜 Derae，于是她说出，起先正想偷看特莉丝·梅利葛德和赛椎克在席儿·蒂·坦沙维耶屋内住宿，却看到梅利葛德学用席儿的千里镜在与人说话。特莉丝设法联络到了科德温 Kaedwen 国王的宫廷男术士——戴斯摩 Dethmold。稍后只听到一声破响和精灵人搏斗的声音，当她出去的时候，她只看见赛椎克逃往了森林。赛椎克的血迹……使用我们能够用猫药水来跟踪到他……因此我们服用药水并启程跟随踪迹朝森林而去。精灵人的血迹把我们带到了瀑布（3）一个林间空地，在那里我们找到了垂死的赛椎克，精灵人他用最后气力告诉我们发生什么事。原来特莉丝请他帮忙，当他们在席儿的房间里时，受到一个狩魔猎人对他们的突然袭击，由于他出手太快，使得赛椎克来不及反应救护，那个狩魔猎人已经击败了女术士，而且强迫她使用千里镜将他传送到亚甸 Aedirn 弗坚 Vergen 的矮人 dwarven 城镇附近。赛椎克于是就死在我们的眼前……片刻之后，卓尔坦和丹德瑞恩在森林中找到了我们……

编者补充：

从蒂拉娜这里可以接到支线任务：**玛歌特的失踪**。具体可以参阅后面编者补充的**玛歌特的失踪任务攻略**内容。

关键的抉择 Choice

在浮港城镇中接着可以看见一场欢庆宴会或正在发生的一场对非人类种族的大屠杀，这都取决于我们的游戏中选项选择的结果。特莉丝被杀害弗尔泰斯特的凶手绑架了，席儿不见了，赛椎克死了……在我们结束了我们最后的谈话（**编者注**：与赛椎克）的地方附近，丹德瑞恩和卓尔坦（1）走近了我们。



和我们朋友的交谈内容会有点不同，这取决于我们如何对待伊欧菲斯。**[选择]**丹德瑞恩告诉我们罗契正在计划对付罗列多的某种行动**[A]**，另一方面，卓尔坦希望我们援助松鼠党，他们正在策划攻取城镇守卫队的囚监驳船**[B]**。这种选择是困难的。**[A]**如果我们决定帮助罗契，我们将会和他来一起结束第一章的（**叛徒之死**）。**[B]**如果我们倾向于伊欧菲斯而且帮助他去解救囚犯，或就是帮助松鼠党使伊欧菲斯重获自由，我们将会和精灵人一起来结束这第一章，从而在第二章的开头也会以不同的地方和人物来开始。

关键的抉择：弗农·罗契 Vernon Roche

在浮港他的房子（**2**）里能找到罗契，而伊欧菲斯则在精灵废墟遗迹（**3**）露营地附近出现。每人将会对我们说更多。因为我们从罗契处知道，罗列多正在与科德温 Kaedwen 进行勾结交易，他正在款待亨赛特 Henselt 的代理人。弗农计划抓捕他的间谍并希望榨出情报，而且他对指挥官罗列多宣判了执行处决的命令（**叛徒之死**任务）。

关键的抉择：松鼠党 Scoia' tael

如果我们来到松鼠党的露营地，我们将会了解到，他们正计划去亚甸，到弗坚的矮人城镇，依照伊欧

菲斯所言，亚甸是贞女的力量所在的地方，结盟女术士菲丽芭·艾哈特 Philippa Eilhart。他宣称，他要在庞塔尔 Pontar 山谷中建立起一个真正的自由精灵族国家，而且视贞女的力量在这方面是一个潜在的盟友。此外，弗坚将会很快受到亨赛特国王率领的科德温军队的攻击，而防守者则会需要他们的帮助，要抓紧时机赶到那里。所以，我们需要夺取并征用那艘用来装囚犯的驳船。

叛徒之死 Assassination



如果我们决定帮助罗契，我们应该同意并参加他的计划。他然后将会详细地对杰洛特和他的部下们具体布置任务。薇丝会假扮成一个妓女，将会在进入叛徒罗列多的院落后帮助我们实施处决任务。罗契的其余男士们将会作为预备等候机会开展行动。

黄昏以后，我们依照地图指引来到指挥官的宅邸外围墙处（1），一个梯子在那里等候着我们，因此我们登上附近墙壁顶端的一个平台，从那里，我们能见到一个女孩逃走以及一个守卫模样的男人。我们朝花园跳跃下来并跟着那个追逃的男人方向潜行，最后我们打晕他。女孩会告诉我们薇丝已被捉进了上面的塔楼（2）。而且塔门已经被锁，但钥匙在楼邸上层守卫房间内间地板上的那口箱子里。

第二把钥匙在罗列多的母亲身上带着，她正在地下室中忙碌地蒸馏制作麻药粉 *fisstech*，因此我们偷偷地潜行穿过花园，努力保持不被发现，除非我们偏爱一些流血杀戮，而且只是杀守卫。任何一种方法，我们将会来到木制的墙边台架这里，我们跳上它，然后可以经过一扇窗户进入罗列多的住房内。我们在尽头的地方下楼到走廊，击倒一个守卫并进入一个房间，它是指挥官母亲的地下室。我们应该会等来一次

QTE。我们上楼，击倒或者杀掉守卫然后到达上一层的地板上。现在我们根据睡着的守卫情况悄悄地潜行，偷偷地拿走里间靠窗箱子内罗列多所在塔楼房门钥匙。我们上顶楼并打开门，我们见到里面被铐的薇丝。罗列多会从另一个房间里冲出来，等待并按照 QTE 的提示操作，如果失败，就会造成杰洛特的死亡（**编者注：The Game Over**）。我们需要击杀攻击者并救下薇丝。

我们能听到在后面一个房间中有人的声响，进去查看。我们会发现一个叫做摩丽儿 Moril 的精灵女就快要生小孩了，我们帮助她逃离指挥官罗列多的房子，但是当我们走到半路时，计划发生了一点小变化，精灵女的羊水破了，于是薇丝决定带她回到楼上去生产，要我们去二楼拿些帮忙的东西（**编者补充：这里紧接着会发生与许多守卫的战斗**）。等我们最后出塔楼来到院落，罗契的队伍已经在外面接应。

上船；该是朝亚甸的王国航行进发的时候了……

编者补充：

不要遗漏罗列多宅邸二楼的邮箱，钥匙在罗列多身上，里面有罗列多勾结亨赛特国王的信件，也是神秘河流任务中的任务物品。

铲除院落、二楼和三楼的守卫弄出大动静，并不会影响游戏进程，依旧同样进入塔楼顶层罗列多和薇丝所在的房间的，不过需要我们有一定实力。

漂浮的监狱 Barge



如果我们对伊欧菲斯同情和信任，希望最好与他合作是追踪杀害弗尔泰斯特的凶手和被绑架的特莉丝·梅莉葛德的线索，因此我们同意帮助精灵人。

这个计划很简单，向城镇偷偷地进发，发动一场攻击突袭，为去亚甸 Aedirn 的王国弄到带帆的驳船。在和伊欧菲斯或一个矮人说话之后，伊欧菲斯和他的部下出现。如果我们之前在精灵废墟遗迹（1）中，

让伊欧菲斯被抓，则我们会和卓尔坦说话，随后信号联络出伊欧菲斯的部下。在森林（2）中，部下们会在那里详细地告诉我们他或者他们首领的计划。给我们分配了他最好的斥候和一些男精灵，我们的任务就是悄悄地接近浮港河岸码头，其他的精灵人将会靠近河岸时在他的指令下发起攻击。**[选择]**如果伊欧菲斯没被抓获，我们完全同意精灵人的计划**[A]**和在布置计划时决定采取出其不意方式**[B]**进入浮港，进码头的情况是有所不同的。

[A]如果我们同意松鼠党的计划，我们会跟随去悬崖的斥候，接近河岸时，我们将会注意到弗农·罗契的船正好离港开走。我们跟随的斥候里我们稍微较远，到达一个地点后他会警告我们有泰莫利亚士兵的巡逻。**[选择]**对此我们是否展开我们的攻击，如此会暴露我们的位置，而且需要在港口制造的战争中战斗更费力，或者是否我们可以让这批守卫走开。一旦接近码头，我们将会港口遭遇很多卫兵，由于一切都来不及通知到另一批人马，只能立刻展开攻击。因此我们也公开亮相加入到这场战斗中去吧。

[B]如果按照我们自己的计划，我们假装押解抓获的伊欧菲斯只身去城镇。计谋并不完全按我们的意愿实现，因为守卫会向我们要走精灵人，如此我们只得迫不得已地暴露我们的真实身份情况。一支松鼠党武装会从森林里支援我们。然而我们将会设法对付惊惶应战的罗列多的士兵。我们感到按伊欧菲斯的计划行动，会比较容易一些。

[战斗]我们应该记得使用亚登 Yrden 法印阻滞敌人的攻击。击败很多很多的敌人后，我们来到了监狱驳船（3）上，我们清除掉甲板上下面的守卫。如果伊欧菲斯是被捕的，我们在驳船上需要释放他，包括其他一些囚犯（**弑王者**）也会被放。当船已将要离开时，我们看到罗列多在港口上收税员家的塔楼上纵火，要将囚禁在那里的一些精灵族女人烧死。在最后时刻杰洛特纵身跳向码头。**[选择]**我们能尝试到达塔楼去解救那些精灵族女人**[A]**，否则追杀指挥官而去**[B]**。

[A]我们跑进塔楼（4），并在门前一定要除掉两个指挥官的士兵，然后我们爬上去释放精灵人。解救女人是简单的 QTE，那需要我们看着屏幕上的提示有节奏地按键点击。如果我们设法解救他们全部，将来她们会表示她们的感谢之情……但那是在第二章才会发生体现出来的。如果我们浪费太多时间，我们就会葬身于火海，因此最好麻利迅捷一点。当我们完成了解救的时候，我们会纵身跃入河水。精灵女也会随我们钻出水面，接着我们就会起航去亚甸 Aedirn 的王国了。

[B]如果我们想要复仇展示正义的惩罚，我们将可以让罗列多为这些女人们必须付出命运的代价。我们将会城镇的主广场（5）找到他，似乎指挥官也正等着我们，现在我们将面对罗列多和他的守卫们。**[战斗]**罗列多使用的是戟，因此我们一定要很小心并尝试从他侧身予以攻击。阿尔德 Aard 和亚登 Yrden 法印也会比较有用的，因为它们将会让我们更容易地对付这个男人。当一切结束后，我们回到码头上的一艘等候着的小船上，它会把我们带上大船，接下来我们将会溯流而上起航去亚甸 Vergen 的矮人 dwarven 城镇。

编者补充：

1) 杀罗列多会得到他掉落下来得一些不错的装备等物品，但是救精灵族女人则会更得到阿欧菲斯的认可和感激之情。

2) 救人上楼后就不能再从楼梯下来了，因为那将会活活烧死杰洛特而 Game Over。

3) 走松鼠党路线，将会无法得到罗列多家中邮箱里的信件，也无法除掉他那疯人院里出来的白痴话连篇的制毒暴富的罪恶累累的母亲。

4) 建议既然走松鼠党路线，就之前在与雷索 Boss 战时给伊欧菲斯剑。

5) 启航前的剧情动画会显示罗契同阿欧菲斯的丛林对决，不同的是，伊欧菲斯会击败罗契后留下他的性命，而罗契在击倒伊欧菲斯以后想取他性命，但松鼠党已经赶来，只得留下伊欧菲斯的命离去。

支线任务

落入狂人之手 In The Claws of Madness



精神病院可以看作是尼弗迦德 Nilfgaard 战争期间最后留下的收容医治战争创伤造成的精神病患者的庇护所，也是已经毁掉了一座堕落的庄园废墟。在精灵女的任务中来到此地，要探究这里的地下室时，会遇到有两个人不见了（**编者注：**引诱卫兵进埋伏的精灵女玛丽娜和迫害病人霸占财产的原医院守卫官葛莱德雷）。我们开始医院废墟的搜索会发现其中埋藏着的一些秘密。经过森林来到了这里，我们会遇到鲁卢帕 Rupert，说一个人不见了，请求我们帮助找到并救出仍困在废墟下面的那个他的朋友葛莱德雷 Gridley。[战斗]孽鬼 nekkers 的咆哮声在废墟附近就能听到，因此我们跑进医院就需要使用我们的银剑。我们应该使用我们的挂坠护身符来避免陷入废墟中设下的任何陷阱与圈套。我们到医院地下室楼梯处面对孽鬼，不该成为问题的。因为探究了地下室，我们感觉它是一个被诅咒的地方，我们可以看见尼弗迦德军人的鬼魂，而在我们周围的到处是火。我们跟随着一个鬼魂进入废墟深处，并进入一间会遇到几个妖灵攻击我们的房间，[战斗]我们用我们的银剑来消灭掉这些妖灵，随后我们在箱子里可以发现部分医疗日志（**编者注：**一共 1 份医院档案、5 份医院日志----第四部分医院日志有 2 份和 2 份编号病员的记录），接着继续探究地下室寻找葛莱德雷。在下一个房间中，我们再次遇见尼弗迦德 Nilfgaardian 士兵的鬼魂，它让

我们看到该往哪里继续我们的搜寻，并将我们带入了一个圈套.....[战斗]在有很多妖灵的地方，我们要同这些妖灵作战，我们用银剑和亚登 Yrden 和奎恩 Quen 法印一方面防护好自己，一方面消灭敌人。这里的一口箱子里有把非常好的钢剑，所以在消灭妖灵之后，我们应该探索一下房间----一把短弯刀。有一些房间稍候才能探索，要在我们最后一次下来是探索到。我们找到了那个受到如此惊吓的男人，我们从他口里得不到情况，因此我们一定要找到一些给葛莱德雷的镇静剂。我们在附近寻找药品，在旁边的房间中就有。然而，我们首先必须除掉这里的妖灵，然后我们回到葛莱德雷那里。他告诉我们受到诅咒的恐怖故事，以及自己曾在这里的医院里严刑拷问过尼弗迦德士兵，被拷问的男人由此变成了鬼魂并招来人们变成一个又一个死魂，要使这里恢复太平只有找那个它解除诅咒。我们能在左边在房间中找到它，令我们惊异的是，它并未攻击我们，而是要求我们给它带来拷问它的人的心脏和眼睛----卢帕和葛莱德雷，它在这里正是在引诱葛莱德雷。我们需要离开地下室和这两个男人谈话。[选择]我们有一些选择。

[A]我们接受鬼魂的提议，杀了给它苦痛之人并带来它想要的东西。[B]我们也能告诉他们鬼魂所想要的，他们就会提出可以从浮港的屠夫（3）那里弄到几乎与人类相似的东西，用猪的心脏和眼睛来瞒过鬼魂，鬼魂将会接受它。在解除了诅咒之后，我们必须决定的是否让卢帕和葛莱德雷滚走，或者把他们交给罗列多接受法律的惩处。[C]我们决定尝试欺骗鬼魂，给它孽鬼的眼睛和心脏，但是鬼魂会察觉出来的并攻击我们。在消灭了它之后，我们将必须决定是否让卢帕和葛莱德雷滚走，或者把他们交给罗列多接受法律的惩处。

编者注：

要完成任务，必须解除诅咒，所以选项时一定要鬼魂首先解除诅咒，然后再给它东西。

宿醉 Party



拜访我们泰莫利亚特种部队的朋友（A），我们将会发现他们正在举行一场派对。如果我们接受他们的邀请薇丝将会向我们挑战进行一场飞刀比赛。我们的快乐会因两个农民装扮的人的闯入并指责罗契而打断，不愉快的情形将会在杰洛特与罗契之间的搏击打架而结束。薇丝将会努力平息事态，但罗契将会以此责备她。接着女孩将会告诉我们更多有关弗农的故事，并要求我们为此而参加她的啤酒狂欢。其中还会穿插喝下另一杯酒之后的一场与克罗伊登 Creyden 的腕力比赛，如果我们赢了，我们将会得到他的武器----克罗

伊登之剑。再过几杯之后，我们在黑屏之后身躺在外，一个农民将会在河岸边上的某处（B）叫醒我们，我们身上到腰际是没武器、赤裸的.....惊奇昨晚到底发生了什么事？如果我们贿赂或者威吓农民，他会告诉我们去问见当地的夫人。找到她不难----妓院或者浮港旅馆的上面（C）。花一点小费用后玛丽特 Margot 就会告诉我们，我们喝醉后拖的五位朋友来找她的女孩，而且我们带着她们来到港口码头。她还会告诉我们需要知道更多细节可以去找薇丝问问。我们在浮港蓝衣战士的房子里找到她，这位特种部队中唯一女性成员将会告诉我们，我们和她的朋友当时想要将高等妓女作为乘骑，骑着她们过河。我们竟然也和罗契带领的穿着蓝衣的其他男人一样了。至少还好，我们身上的所有东西没有在昨夜的行为中遗失，某人带回来放在了窗户旁边的那口箱子里了。

编者注：

其实是薇丝劝不住杰洛特，帮着将他的东西捡回来放进箱子保管起来了，此时不是告诉了杰洛特并给了他箱子的钥匙。

孽鬼合约 Nests: The Nekker Contract



在浮港旅馆门前竖立公告板（A）上，我们可以得到一份清理附近森林里活跃着的孽鬼的悬赏契约。

在我们去解决孽鬼问题之前，我们必须先收集一些有关于它们的知识资料，看书学习是最好的老师，而且我们能从中了解对付它们所要掌握的怪物的习性以及弱点。在杀掉超过 12 个孽鬼之后，杰洛特将会得出结论，怪物是使用地下坑道在森林中盘踞，它们一般是利用这些通道从城镇的地下道到精灵废墟遗址旁的瀑布之间横行，如果我们能找到并破坏掉通所有这些入口（C），怪物的威胁将会停止。我们于是要在浮港附近的森林中寻找这些出入口。破坏通道的最好方法是用炸弹摧毁它们。如蜂窝炸弹，要制造它们，我们将需要其中包含的两个安德莱格 alchemical 的化合物成分：rebis 和 caelum。一旦我们捣毁了所有的巢穴通道出入口，我们应该去见路易斯·墨塞并领取我们的合约赏金，我们可以在浮港的商业区域找到他（D）。

编者补充：

有关孽鬼的书籍可以找镇上的矮人书商艾纳·高索（B）这里买到，他一般情况下都是在他的书店里，白天有时会到浮港入口处的港口码头附近那物资中转货栈旁的食摊上享受美食。

安卓嘎兽合约 Nests: The Endriag Contract

正如孽鬼合约，我们能在浮港旅馆门前竖立公告板上得到一份清除附近森林里肆虐的安卓嘎兽 endriag 的赏金合同。再次如同孽鬼合约一样，我们首先要去学习了解更多的有关安卓嘎兽的信息知识，并且至少除掉它 12 只以上。我们将会很容易地在罗宾丹 Lobinden 村庄附近的森林里找到它们。[战斗]可能需要与同事出现的较多安卓嘎兽战斗，尤其在游戏的刚开始，那将会是一场相当难度的挑战，我们一定要非常小心且巧妙地使用亚登 Yrden 法印使之一时不能动弹——从而用我们的银剑结果其性命。在杀到一定数量之后，杰洛特会想到，安卓嘎兽培育下一代只能通过茧卵——茧壳内包含微黄色半透明的胎儿——予以捣毁。一旦捣毁了几个它们的巢茧，我们就能将隐藏着的安卓嘎兽皇后引出来。如此一次性地解决，在我们解决它们之后，就可以让浮港的森林从此免遭这畜性怪物的侵扰了。一旦我们将所有的巢茧都捣毁后，我们就可以去见路易斯·莫勒斯来得到我们应得的报酬了。

扑克脸：浮港 Poker Face: Flotsam

掷骰子赌博是任何一个熟悉《巫师》游戏的人都知道的一个迷你小游戏 minigame。游戏需要我们丢骰子凑成一组数字。首先我们需要下注，确定后投掷骰子。让思绪平静不必过于激烈地投掷它们，即：不需要移动鼠标使得过于猛烈，因为骰子离开赌盘就不计点数而输掉赌局的。在我们投掷之后，对手总会投下他的骰子的。在结束第一个回合之后，我们可以选择再次投骰子。最后，比较双方骰子点数，点数高的游戏者赢。

点数大小的判断从最低到最高的排列是：成对、双对、三同、一条龙顺，三同加对子、四同和五同，同类型则六大一小。

我们发现只要乐意就可以在浮港旅馆（A）里面找到对手——他们就坐在楼下的桌前。卡斯 Casmir 和班戴克 Bendeck 是扑克脸圈子中最差劲的，因此我们不需要推荐就可以同他们玩。首先与他们两个中的一个开始，之后会介绍下一个对手，那就是真正的赌局需要从辛德兰 Sindram 开始，他就坐在同一张桌前，接下来就可以与更好的选手较量了。赢他后他会推荐下一个更高的对手，我们则准备好面对真正的挑战并一个一个地来到更厉害的赌棍面前，接下来需要赢他们的对手分别是：艾纳·高索 Einar Gausler 和桑德勒 Sendler。我们将会在非人类居住区 craftsmen 找到第一个（B），在罗宾丹找到另一个（C）。

在赢了桑德勒之后，我们能选择赢他的金钱或者他的其它物品作为赌金替代，此时我们能在三个不同的替代品中选择，或女巨魔的头，或拿蓝图等。如果我们要帮大桥的巨魔，就需要那个作任务物品（巨魔的麻烦任务和约）。

编者补充：



1) 要取得女巨魔的脑袋，唯一的办法就是此刻从桑德勒的赌局中赢取，一次性的，后不再有；

2) 如果你先与之赌，赢后的选项里并没有女巨魔的头，只有你接到巨魔的麻烦任务后，并且告诉巨魔愿意帮助它之后，赢得赌局后才能选择女巨魔的头。

3) 骰子的数字识别如下：

一个圆圈内是 I=1

两个圆圈内是 II=2

三个圆圈内是 III=3

四边形内是 IV=4

五角星中间是 V=5

六角星中央是 VI=6

4) 重投骰子需要先鼠标左键点击你需要拿起来重新投掷的那个骰子一下（再一下就是取消），然后点击屏幕中央的那个字条按钮便是，否则先点击屏幕中央的字条按钮，就是什么也不动放弃，让对手接着重新投掷骰子了。

5) 注意旅馆角落里站着的那个僧侣，与他玩骰子，连续赢了这位忏悔僧侣以后，你会在游戏主菜单的选项栏里得到一个特别奖赏：**GOG.COM**。

不过，这里可能根据玩家的游戏难度选择不同而会发生一些差异。编者发现网上有人连赢两次就行了，而编者却连续赢了他四次或者六次以后才获得了这个特殊的奖励。有可能是随机的？总之，遇到这种情况后不急，耐心地与之过手，直到赢得奖励！

腕力比赛：浮港 Armwrestling:Flotsam

腕力比赛 Armwrestling 紧连着扑克脸骰子和一对一空手搏击互殴，也是《巫师 2》游戏中的迷你小游戏之一，操控被设定在方向键----左右（编者注：A 键和 D 键），唯一需要注意的是我们需要将鼠标的光标保持在屏幕上能够看见。因为地方狭窄，所以杰洛特会感到显得有点使不上劲。

卓尔坦（A）会告诉告诉我们关于腕力比赛的有关事项，并且他还会是我们的第一个对手。他也总是很热心和我们比试腕力，因此在我们想和其他对手以及最好的选手较量之前，最好与他练习练习。

在与矮子比完之后，我们将会得到与其他对手较劲的机会---威瑞·威尔 Wiry Wilks，我们可以在浮港旅馆里找到他，他是一个最弱的对手，因此我们就像同卓尔坦较量时的情况一样，赢他是不会遇到什么问题的。我们需要下注 5 奥伦才能取得与之较劲的机会，一旦我们赢了威瑞·威尔，他就会将推荐下一个稍微强些的朋友给我们，瘦子史坦 Skinny Sten。这次，我们需要 15 奥伦下注。在击败瘦子史坦之后，我们将能面对更强更大的对手，也能在旅馆里发现他（**编者注：困难难度下，游戏中接下来是与威里·魏克斯比腕力**）。这个最高大强壮的对手，也是卓尔坦关注的对象，要与他较量，我们需要 15 奥伦作为下注赌资。胜了大麦克 Big Max，我们就赢得了同当地的腕力比赛冠军一决高下的机会，那是罗宾丹村里的巴塞罗缪·巴基 boatbuilder Bargee（**B**）。我们应该比较容易地在村庄中找到那个冠军。在向他提出进行一场腕力比赛后，他会同意与我们过招，我们跟着他来到河边（**C**），凭借一点运气赢了他的 100 奥伦。如果我们同他交谈，那时巴塞罗缪将会提到奥迪欧·潘格拉特 Adam Pangratt，这个男人要求我们最好以后遇到那个家伙时替他问个好祝他健康，因为巴塞罗缪曾是奥迪欧的手下败将。

以上就是第一章里所有有关腕力比赛的情况，但如果我们有兴趣，我们仍然一直能同卓尔坦或威瑞·威尔进行腕力比赛的赌博游戏。

编者补充：



腕力比赛，就是要玩家操控好 A 和 D 键，或左右移动鼠标，始终将屏幕下方出现的小鼠标图案保持在横条内。横条会左右移动，并且随着比赛的进行和时间的消耗而由长变短，最终这根横条走到屏幕的左右方的一端到底，哪方就获胜。移动到玩家的左手一边属于对手胜，走到玩家的右手一边便是杰洛特赢了。

一对一：浮港 Mano a Mano and Fight Club (Fistfight)

拳击格斗赛是《巫师 2》中又一个迷你小游戏，它是根据情形的屏幕提示快捷地对应按动 W、S、A 和 D 键来完成。当我们进入浮港旅馆后，我们会注意到有一些男人在互相拳击。如果我们和他们之中一个说话，一个拳击赛的经理人，薛里丹，他将会和我们说话。他将会简略地介绍比赛规则以及根据我们的水平安排和哪个对手格斗。当我们赢了以后，他将会提供下一个对手，这次就会稍微强壮些的。在那里胜出几个以后，一个在浮港是一个颇有名声的叫齐格·王 Ziggy King 的人便会出现，他已经注意到我们的技能。他想带你去参加指挥官罗列多宅邸里举办的格斗赛赢得名声和财富（支线任务**格斗俱乐部**）。如果我们想参加，齐格将会让我们在晚上 21:00 之后等在旅馆门前，然后他会带我们去宅邸。此时，我们仍然可以继

续我们在此的拳击一对一格斗。如果我们在最后决斗中将最强壮的泰迪·提伯 Tidy Tib 战胜，我们就成为了当地的比赛冠军，并且如果我们赢得比赛以后，薛里丹将会给我们额外的奖励。

一旦在旅馆完成了这场连续的冠军赛，我们以后就可以与其他对手较量了。

格斗俱乐部 Fight Club

当被告知我们有更大更多机会得到名望和金钱的时候，如果我们想让我们发更多的财，我们应该在晚上去见齐格（A）。我们的这位新的“赞助者”会亲自带我们去指挥官的宅邸（B）。在到达以后我们仍然会有一个机会暂时脱身，但此时谁会这么做？

在罗列多宅邸的地下洞穴（C）里，我们将会面对四个对手，他们比那些在旅馆里遇到的对手要强壮些，这也将是赚取更多金钱的机会。在先战胜了几个对手之后，接着将会同第四个对手兹丹纳克 Zdenek 对决争夺比赛冠军，此时指挥官将会用称呼二等兵的一个称谓来招呼我们，他给我们提出一个提议，因为现场每个人都把赌注压在了我们身上，因而唯独他将宝押在了对手这里，所以要我们输掉比赛，由此他就能从兹丹纳克身上赚到更多的钱，然后同他对分赢得的赌注.....[选择]由我们决定是否如其所愿。[A]如果我们同意并输掉比赛，罗列多将不会与我们分享他的胜利，虽然他答应过。此外，他还会把我们和他的宅邸里轰出去。[B]如果我们赢了，尽管我们的大人希望落空了并恼羞成怒地警告我们会不得好过，但至少我们现在有很多奥伦在我们的小口袋里叮当作响。

当离开宅邸的时候，我们不要忘记取回我们的刀剑武器，看门的守卫已经把它们放在那口箱子（D）里了。如果我们赢得比赛，指挥官将会安排在一条附近的街道中送给我们两个打手 bruisers（E）来攻击我们。[战斗]击败这些对手还是比较容易的，用亚登 Yrden 法印使之不能动弹，并且注意避开其他打手的攻击，尝试对他们的背部给于猛力的攻击，然后尝试用阿尔德 Aard 法印震晕剩余的对手，再用钢剑结束其性命。

我们有个机会，将在宅邸里的格斗赛等结果告诉丹德瑞恩，就此完成了本任务。

编者补充：



格斗俱乐部里的对手分别依次为：嫩枝、马索、流苏老二和兹丹纳克。



我们将会浮港旅馆门前的布告栏（1）上发现这个关于巨魔的赏金合同。然而它与其它典型的合约有些不一样，因为这是一个具有与人一样感知和感情的巨魔，只有现在它对人类产生了麻烦，杰洛特就是被要求去除掉它。在我们去找到巨魔之前，我们应该先去见一见罗宾丹村里的村长乔瑞伯（2）。令人奇怪费解的是，不管合约是怎么说巨魔的，他都会让我们不要去杀死巨魔。在森林中，就在合约里提到的那个地方附近----已成坍塌废墟的大桥（3）前，我们会遇到一个农夫，将他从孽鬼这里解救出来之后，我们将会了解，这里的巨魔现在丧失了神智，而之前长久以来一直都在为人类护理修缮照看着大桥----这座唯一横贯庞塔尔山谷地区桥，但是现在大桥坍塌已成了废墟，而巨魔现在却向要通过大桥的人索要烈酒作为过桥费，如果他拿不到它就会攻击旅客。农民告诉我们这里需要一座人类能够通行的大桥和一个清醒的巨魔，而不是一塌废墟和一个醉鬼，因此他也会要求我们不要杀掉这个巨蟹魔，并去找乔瑞伯谈论谈论。因为我们已经那么做过了，所以现在让我们把重点放在找到这个巨魔上来。

我们下去并会在桥下将它找到。没有酒精给它使之沉浸在醉态里它就要伤人，所以如果我们什么也不做，或不给它，它就会攻击我们。在打掉它一些血之后，它会停止攻击，并哀求我们。**[选择]**此时我们能

够按路易斯·墨塞 (4) 的要求杀死巨魔，得到我们的赏金而完成合约[A]，或遵照村庄长者的要求帮助当地地区人们饶其一命[B]。如果我们选择第二选项，我们将会了解原来蟹魔的老婆被谋杀了，而且那就是它为什么要猛烈喝酒的原因。如果我们惩处那个罪犯，蟹魔将会答应修理好大桥。所以值得尝试一下。谁需要一个蟹魔头呢？也许会是一个术士或一个炼金士？于是我们去找席儿，也许她能给我们一点提示。在和女术士交谈之后，我们应该去旅馆和卓尔坦对此交流一下。矮子告诉我们，对人类来讲，女蟹魔的头可能和一个熊头一样有用，就是农家女孩见到这么炫耀的战利品会发出仰慕的惊嘘不已的声音，并主动掀起她们的裙子……于是我们去罗宾丹村里追查线索。我们将会桑德勒的屋内很容易地发现它，女蟹魔的头已被用来作为装饰挂在小屋里。当询问有关它的来历，他将会告诉我们他是从一个叫德米特里 Dmitri 的人那里买来的。而到旅馆内，晚上在那里我们应该可以找到一些给我们的提示。我们藉此和桑德勒玩扑克脸骰子游戏，来赢取那脑袋。但是他只会在赢得了浮港旅馆的比赛后才会愿意以此相赌 (支线任务：扑克脸：浮港 Poker Face: Flotsam)。如果我们把女蟹魔的头带给巨蟹魔，它就会送我们一件大乌鸦盔甲。

现在我们在黄昏后去旅馆周围寻找打手杀手，我们发现他们并不麻烦。如果我们设法威吓这些打手杀手，我们将会了解德米特里会在罗宾丹附近的墓地 (5) 上出现 (如果他不在那里，那么我们就应该能在他藏身的沼泽 (6) 中找到他)。如果不交代，他们也会在领尝了杰洛特的一个拳头味道后告诉我们。我们将会在墓地遇到那个杀掉女蟹魔的男人，在简短几句话之后，他会攻击我们。[战斗]和对付一些对手一样一如既往地格杀，我们用亚登 Yrden 法印，及时躲闪避开敌人的攻击并在其背后给予攻击是非常有效的，不过注意遇到的第一个使用旋风斩的人，杀伤力不亚于它在外森林里遭遇的怪物。一旦完成了替魔复仇，我们回到巨蟹魔那里，最后我们去村庄中找乔瑞伯获取有关此事给我们的酬谢。

焚香味道 The Smell of Incense

当行走在浮港港口时，我们将会遇到温瑟尔·普格 Vencel Pugg (A)，他知道我们的职业是干什么的，这陌生人会为我们提供一个发大财的机会，因为在缺钱的困难时期如此诱惑人的提议令人实在难以拒绝。这个男人对当地一个商人的热门商品配方感兴趣，据称它的气味是有毒的。找到那个商人，就是在绞刑架旁的一家店铺，我们还会发现一些抗议的民众，带头的女人将会要求我们对这种地下黑暗生意采取行动，因为她说这种所谓的“无害之香”比麻药粉还要害人，更容易引人上瘾。这个商品的拥有者理所当然地声称没毒，但我们能让他关门歇业，或通过说服或威吓——如果我们适时已经具备了这些技能。这使外面聚集着的人群兴高采烈，并给我们额外数量的奥伦来充实我们的口袋。在这里，我们也能焚香味道任务获得真正的配方，我们也能告知他普格的要求而获得一份假的配方。带着配方我们去找温瑟尔。[选择]我们下一步怎么做就凭我们的良心了。

[A1]我们当然能将如此高回报的配方给普格，但他将会需要先在他的实验室里检查一下其真伪。因此我们也不得不小心谨慎，尤其是事关 1000 奥伦的赌注啊，因此我们可以要求他先还给我们配方，而后同意在一镇的大门外与他碰头。当与他到镇大门外碰头以后，他会带我们从那里去他的实验室，可温瑟尔要求让他蒙上我们的眼睛，因为他想对他的实验室位置保密。如果我们给了他真的配方，过了一会儿之后我们将会到达那个地方，于是温瑟尔就会检验配方，最后我们将会拿到他所答应给的钱。

[A2]如果我们给他假的配方，我们的这个欺骗很快就会被揭穿，并且我们还必须处理一些武装的敌人，而我们自己是没带武器的。[战斗]我们能在一场空手搏杀中击败他们，但这么做毕竟有一定的高难度，于是我们可以先从一个武器架子上拿到一把剑比较好，并用剑战斗，再结合使用阿尔德 Yrden 法印来击败对手。我们也就完成了这个有关配方的任务。

[B]当我们在浮港的镇大门与温瑟尔碰头时，我们可以选择不同意蒙住我们的眼睛，在这情况下，他

会把他的隐蔽实验室位置标注到我们的地图上，于是我们需要自己行走寻找到那里。到了那里之后，取决于我们是否给他真的配方或者给他假的配方，我们选择会得到如数的酬金，或面对普格的强盗们。

[C]如果我们决定自己保留配方，普格会很愉快地离开浮港。在以后，当我们去森林巨章鱼怪的兽穴所在的大桥附近，我们将会遭遇普格设下的强盗埋伏，他们会打晕放倒我们并强行带我们来到实验室。强盗们会夺走我们的武器和香的配方，而我们要解救自己并离开他们的隐匿处，则需要除掉所有的强盗。

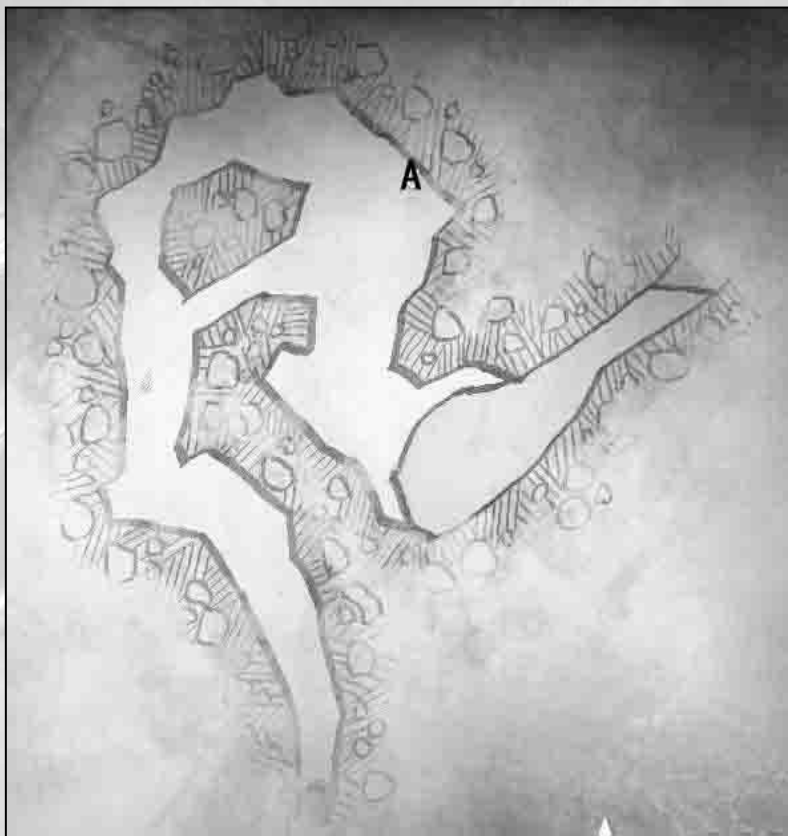
[战斗]当时我们身上没武器，而且还将坚忍不拔地与一个个有武器的强盗们作战，使用奎恩 Quen 和阿克西 Axii 法印，接着最好尽可能迅速地从杂物附近的武器架子上取得刀剑，凭借着手中的刀剑，尽量避开敌人的攻击，我们应该能够处理掉温瑟尔及其和他的强盗们。

玛丽娜 Malena



当走到罗宾丹村庄中央（1）时，我们将会遇见一个年轻精灵女在和一群城镇守卫争执。如果我们参与，我们将会了解女孩牵涉到两个卫兵的失踪，据说被引入了一个松鼠党的埋伏。如果我们给予帮忙，我们将会需要进入浮港的地下洞穴，因为那里是失踪卫兵最后被看见的地方，于是我们赶往那里（2）并进入洞穴，我们根据发现的血迹调查并深入寻找，在更深入一点的地方我们将会发现其中一个卫兵的尸体，查验后明白无误地告诉我们，这泰莫利亚士兵是被精灵人杀害的。洞穴满是孽鬼，黑暗也将使我们无法看见卫兵尸体。如果我们不想如此痛苦地与这些卫兵一样命运，一旦它们出现，我们就得对付它们，**[战斗]**用手中的银剑攻击，也可以服用褐色的、燕子等药水，我们可以寻求更多的方式来应战。在我们顺着血迹找到深处的卫兵尸体。然而在我们能接近调查他们之前 我们一定要击败被他们吸引来的 necrophage。

[战斗]我们以我们的银剑和它战斗，注意阻断怪物的攻击，候准机会给予猛力打击。当它抓住它自己的头并开始战栗时，我们应该同样朝远处翻滚来避免一次致命的攻击爆发。最后调查这个失踪卫兵的尸体，很明显他们不是被怪物所杀----他们的尸体（A）与箭在一起就解开谜团，那是松鼠党的箭。当即杰洛特明白了.....那个年轻的精灵女引军人进入了这个埋伏。我们带着“我们刚刚获悉”的她留下的事实离开洞穴回到地面，我们就会被身旁早已等得迫不及待的卫兵询问，在此我们必须立刻作出困难的选择。**[选择]**我们能表明事实，军人确实是被松鼠党所杀**[A]**，或我们能对我们自己保守这个秘密而归咎于那些怪物**[B]**。



[A]如果我们告诉卫兵他们的伙伴是被精灵人杀了，女孩将会声辩她与这事无关。现在我们能决定，我们已经具有充分的证据证实了她的谎言而判决她死刑，或相信她并让她解释情形。玛莲娜会说我们不会相信，除非我们亲眼见到它，并要求我们跟她去看。于此她会带我们进入一个伏击地，一些松鼠党成员正在她带我们去的森林中埋伏着。**[战斗]**我们用我们的钢剑和使用亚登 Yrden 法印来阻断和避开敌人打击，我们解救我们自己而且还有与我们同来到这里的卫兵。当一切结束时，取决于有多少泰莫利亚士兵存活，我们或多或少地得到一些金钱的奖励。

[B]如果我们隐瞒事实，女孩将会要求我们和她在森林中碰头。来到瀑布哪里，她会给我们展示她的极度感激心情.....杰洛特从来不会浪费如此的场合，我们去那里（3）期待得到回报。许多危险在森林中等着我们。**[战斗]**首先我们会掉进她的圈套，除非我们使用狩魔猎人的徽章。然后有诸多孽鬼，还有围攻。如果我们留意并做好充分的准备，如何灵活应用好银剑，应该不是一个大问题。最后安卓嘎兽 endriags 出现，尤其在群体作战时，这将会是一场真正的挑战。对付它最好使用亚登 Yrden 法印和银剑的强击来击杀它。克服重重危险后我们终于到达了瀑布这里，靓丽的精灵女孩在等候着我们。在简短的交谈之后，她会说出唯有死尸是不会说出秘密的，随后逃掉，而我们又陷入了一个埋伏.....**[战斗]**现在我们将会面对非常艰难的一场与松鼠党武装群体对战的战斗，亚登 Yrden 法印将会证明有用的，当发动后阻断了敌人的攻击和钢剑锋刃后，我们需要及时有效地避开攻击并换以颜色，对敌人实施背后攻击将使我们获得一定倍率的对敌伤害值。

玛莲娜已经乘着混乱逃走了，接下来我们还得找到她。

精灵人比我们了解浮港这一带而使她知道该如何才能躲藏得更好，因此现在也没有人会告诉我们这个鬼机灵的女人会藏在哪里，因此我们最好在完成其他任务时再找到她为宜----在**落入狂人之爪**的支线任务中----那时发现女孩是将医院的废墟遗址来作为她的躲身处（4），如果我们彻底搜寻地面上的残垣碎瓦，无疑我们会找到找她。现在我们不过是必须决定该如何处置她而已。**[选择]**我们寻求正义并能我们自己动手杀了她**[A]**；我们可以带她去罗列多那里由他处置**[B]**；否则放女孩走**[C]**。

梅里泰莉之心 Melitele's Heart

在围攻拉·瓦雷第城堡期间，我们有个机会遇见屠龙掠夺者需要给予帮助，根据他们持有的一件挂坠护身符给予判断和忠告。如果我们获得了护身符（参阅前面序章里支线任务**梅里泰莉之心**的描述），我们在浮港的逗留期间，将有机会了解这个不可思议的物品的秘密。

当我们在城镇围墙外的罗宾丹村庄里靠近一名女巫时，我们巫师的狩魔猎人徽章就会开始振动，告知我们附近有魔法力的存在。艾妮卡 Anezka，当地的草药医生让我们相信她是一个女巫，这就是引起振动的原因。

如果向她询问从纽柏伊处得到的那个“新手的护身符”的有关问题时，女孩会突然问是否可以从我们手中买下它。**[选择]**我们同意**[A]**。提示，卖掉护身符就会结束我们这个任务，它还会带来颇多美好的剧情和物品等可以展开，如果我们已经完成了巨魔任务，或者如果我们不杀它（支线任务**巨魔的麻烦**），那就这么做吧。否则，我们应该问艾妮卡，她为什么如此突然迫切地想要这个护身符。如果不相信就可以努力说服她，草药医生将会告知那个我们拥有的护身符其实是梅里泰莉之心，一件带着它就会具有魔法力的神器。是的，我们听到后如果依照前面一种作法.....它的剧情任务等都会丧失。神器由于被施放了符咒，所以它起先的效果正相反（**编者注**：-10 防御），因此现在它只会给它的拥有者带来不幸。女巫想要从这里买下它，是因为她知道该如何修复护身符本身原有的神器力量的仪式。

当我们问到有关仪式的时候，我们将会了解到，她需要特定的稀有的成分来举行这个仪式：死亡元素 The essence of death、蟹蜘蛛的眼睛 The eyes of an arachas、巨魔的舌头 The tongue of a troll 和 安卓嘎兽的胎儿 The fetus of an endriag。如果我们同意向她提供这些东西，女孩将会帮助我们举行那场仪式来解除护身符上的诅咒。最后一种成分不应该是问题，因为森林中有太多的安卓嘎兽。我们能从杀掉的妖灵那里获得死亡元素，例如在关于精神病院的支线任务期间（在**落入狂人之手**支线任务）。蟹蜘蛛的眼睛能在我们和伊欧菲斯的会谈之前获得（任务**弑王者**）。最后，我们能在完成罗列多要杀的大桥下巨魔赏金任务而获得巨魔的舌头（支线任务**巨魔的麻烦**）。在获得以上所有物品后，我们和艾妮卡说话，她会同意午夜在欧帕提斯 Vaioptis 祭坛会面并在那里举行仪式。最好夜里 22:00 以后去那里。

那纪念雕像在森林深处，因此我们在途中会遇到安卓嘎兽和孽鬼。**[战斗]**以用亚登 Yrden 法印使之不能动弹，然后最好用银剑斩杀上述的怪物。我们应该在神坛会遇到草药医生，但如果在午夜之前，她就不在那里，我们应该等一会儿。艾妮卡将会开始仪式来解除护身符上的诅咒，从神坛嘴里会爆发出火，而魔法的气味将会给我们带来妖灵。我们不能太接近女巫，否则仪式将会失败，但我们也不能让妖灵攻击她。**[战斗]**我们应该使用银剑攻击妖灵和结合亚登 Yrden、伊格尼 Igni 法印逐退它们。当所有的妖灵被击杀后，女孩将会成功地完成了她的仪式。我们和她说话，而她会给我们梅里泰莉之心，对此我们感谢她给予我们的这个帮助。

编者注：

恢复了的梅里泰莉之心属性：+1 生命。它会让杰洛特在战斗中自动回复生命值，而且不存在装备戴

起来的问题，只需放在身上的物品栏里即可。

神秘河流 Mystic River

第一章

如果我们搜寻巨章鱼怪兽穴这里的遇难船，我们将会找到破损船体里的一具人类尸体，在其身上可以找到一把钥匙，我们就能将附近残骸船体里的那口箱子打开，可以从箱内找到佩特拉·席尔 Petra Sillie 号船长的日志，与一份写给奥森弗特院长的报告，还有一些其它物品。我们将会需要一系列其它的文件来完成这一任务。我们应该读一下这些记录和船长的报告，我们将会了解佩特拉·席尔 Petra Sillie 号的远航，并在 Loc Muinne 发现有价值的维朗 Vran 神器，和还有另一艘一起航行在库塔拉 Pontar 的船只。船长没能及时送出他的报告.....我们能为他办到。可以去找设在浮港的皇家邮政箱，我们就能把船长的报告投进去。至于皇家使用的邮箱，里面当然有一些值得的信函信息啦.....虽然一般情况下不应该拆阅他人的信件.....镇上所有的邮件都是被路易斯·墨塞监管着，而我们将会在他的房间里找到那个邮箱，就摆在他的书桌上。如果我们尝试开箱获得它里面的东西，但是暂时还没有钥匙。和路易斯说话，他会作出不必要的大惊小怪行为，使用阿克西 Axii 法印就能说服他乖乖地让我们打开邮箱。如果我们成功了，我们将能无障碍地调查到其他一些问题的情况。在箱内我们可以找到一份路易斯·墨塞写给维吉玛 Vizima (**编者注：维吉玛是泰莫里亚的首都**) 一位官员的报告，里面千方百计地绞尽脑汁为浮港的糟糕现状掩盖责任和谎报事实，看得出这位皇家派来浮港的监督代理人的严重失职。罗列多的宅邸里有另外的一个这样的箱子，打开它后知道原来最主要手本在指挥官的手中，这个我们将只有在我们即将结束在浮港的剧情时才能打开。如果我们杀罗列多并获得了他的钥匙，我们将会从这里面找到一封写给戴斯摩的信，信中透露出弗尔泰斯特之死并未影响到这位浮港指挥官什么，他应该是在更多地投靠科德温国王亨赛特。

第二章

在我们经过库塔拉山谷去亚甸时，我们将会找到戴尔汀号遇难船，就是浮港附近那艘遇难的佩特拉·席尔号的姊妹船。这个只有当你在第一章里用船长的钥匙打开箱子才能发现。我们将能打开在船骸中被发现的那口箱子，在箱内，我们将会找到戴尔汀号船长的日志，还有维朗甲的组成部分。根据日志，可以打造一件维朗盔甲的赝品，同时日志也记录了船是如何蒙难的。

第三章

如果我们来到 Loc Muinne 城的主广场，附近有个进入地下下水道的入口，正确地我们应该去左边，这里有一间放置有箱子的房间，我们能用佩特拉·席尔 Petra Sillie 号船长的钥匙打开它，里面可以找到 Ysgith 甲、Deireath 剑、一个火符文石，一张《蓝图：维朗 Vran 盔甲》和维朗 Vran 盔甲组件等一些物品。藉此我们可以找铁匠按蓝图打造出一件维朗 Vran 胸甲（城内主广场的旅馆旁），我们还能要求他用亚甸发现的 Ysgith 甲一些组件来修理维朗甲 或伪造一件维朗甲赝品。如果成功 我们说任务完整地完成了。

编者补充：

杀怪之剑

没有打怪银剑的狩魔猎人，就好像是少了胡子的矮人。在拉·瓦雷第城堡遭遇过龙之后，杰洛特的银剑也随龙而去了，因此我们的英雄需要找到一把新的剑。

一来到浮港，杰洛特身上是没有银剑的，也就是说需要我们在本章里获得一把银剑。

我们可以找浮港镇上的铁匠贝花 5000 奥伦购买一把狩魔猎人的银剑，或者自己找其蓝图和原料让铁匠打造，否则将无法完成该任务。

如果锻造，对于蓝图，在我们一到达浮港上岸后，船旁的蓝衣队守卫身边有几堆货物，其中一口箱子（1）里就有一份《蓝图：狩魔猎人的银剑》。银矿需要 4 块，你可以向有镇上铁匠铺的铁匠索德·坎德列拉（2）、罗宾丹村里的商人桑德勒（3）和安妮卡（5）或者精灵人赛椎克（4）等商人（6）购买，他们这里应该有相应的材料。镇上的铁匠有银矿出售（困难难度下发现他可以供应 6 块银矿----也可能有些随机？），否则就需要你去到处翻箱倒柜地寻找。



一旦打造成功，或者购买到银剑，则本任务随即完成。

不过，如果你继承了《巫师》一代的存档，那么第一章一开始，你身上有已经银剑了，该任务一开始也就完成了，不用我们再去为这任务做任何事了。

玛歌特的失踪



当你在接到了与时间竞赛的任务以后回到旅馆（A），丹德瑞恩与你一起检查过席尔祖赁的旅馆楼上的

房间后，再找隔壁通过墙洞偷窥的年轻妓女蒂拉娜调查，她会将偷看到的一五一十地都告诉了我们，但最后在席儿房间发生的那一幕时的偷窥者是那位叫夫人的女人，也就是妓院老鸨玛丽特，而且发现在这件事情之后她惊恐地离开并失踪了。

根据蒂拉娜提供的消息来到旅馆下层的妓院，在玛丽特的房间里找到了她，可是这个浮港夫人，受尊重且为多数常客崇拜的女人已经结束了生命，她无法承受作为阿欧非斯的密探曝光以后的后果，她选择了留下遗言后上吊自杀了。

此外，玛丽特的房间里可以找到一份她自己担心作为松鼠党密探的笔记，还有其自杀留下的遗言。

梦想商店



在浮港小镇广场上，杰洛特遇到一些居民（A）正在一家店铺门前抗议老板出售可疑药草的商品。如您所知，狩魔猎人总是与药草商有些嫌恶，但在这种情况下反而有些棘手。抗议人群的带头人马蒂达·萨宾希望杰洛特去让商店老板停止这种营业。

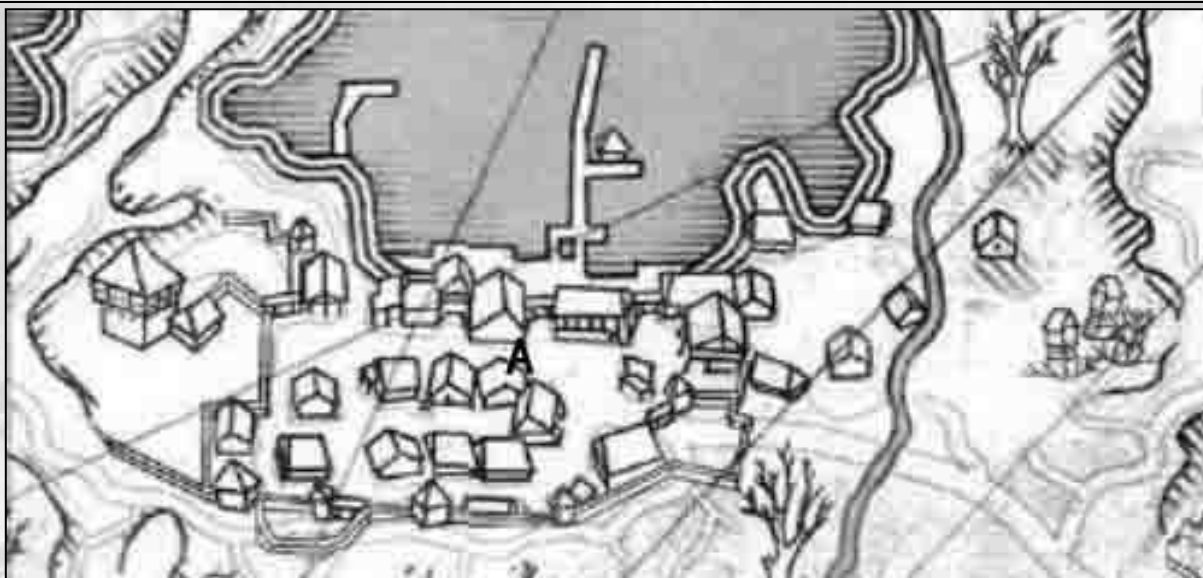
我们的英雄再次发挥他的交际天赋：

- 1) 可以说服商店的老板贾欧拉·凡提（B）停止这种声名狼藉的生意，并返回找马蒂达·萨宾领取奖励。好啊，腰包鼓起来了，并且朝正义又迈进了一步；
- 2) 结合**焚香味道**任务，从老板手上买到配方，然后允许他继续作买卖，或者让他关门大吉；
- 3) 结合**焚香味道**任务，从老板手上买到假配方，然后允许他继续作买卖，但是这么做是否昧了一点良心？因此不可能得到抗议人群的拥护，也得不到他们的奖赏；
- 4) 千万不要急于正义而简单行事，如果先让老板关门大吉，那么接下来的**焚香味道**任务也就成了永远无法完成的任务了。

战败之痛

在序章里，如果你挽救了城内民居中的百姓免于战火蹂躏，那么在第一章里，就会有这个继续任务。

当命运捉弄狩魔猎人的时候，多半都不是好事。当杰洛特发现之前在拉·瓦雷第城堡救出的那一家人出现在浮港的时候，他有多么惊讶呢？



当你白天来到浮港的中央广场靠近一扇大门处，会遇到之前搭救过的一对夫妇 (A)，他们会感谢解救他们的家庭以及亲戚，并给你一笔金钱作为答谢。你可以婉拒，当杰洛特接受了他们的谢意，但没有接受他们的钱，他总觉得这是一种义气的表现；杰洛特也可以乘机敲他们一笔竹杠，只需要在对话选择中提出进一步的回报要求，这样还会得到一些盔甲和金钱。在这种世界上，要生存或者更好地生活的话，丰富的物质总比空幻的精神来的实际吧？

恢复记忆

序章

略。

第一章

在一开始的**弑王者 Kingslayer** 任务期间，由序章脱狱后在港口木栈码头上询问凯坦 Ciaran(纽柏伊)，知道此地出现了松鼠党，里面还有一个精灵女，于是我们又有了另一个被遗忘的过去回忆片段。我们能够见到在阿瓦拉克岛 (苹果树 Appletree 岛) 上，狂猎绑架我们的朋友的一些记忆剧情。此章，特莉丝会在追寻记忆方面给予我们一些她的帮助。我们也能跟丹德里恩提及恢复了点记忆。

在我们查阅日志栏，在**落入狂人之手 In The Claws of Madness** 的任务中，从废墟遗迹的精神病院中找到医生的医院记录、病员记录等之后，我们将会有另外一个机会讨论狂猎 (这次与罗契)。我们能在追踪找到赛椎克 Cedric 的任务中，在其死后与弗农讨论狂猎。

最后，我们与丹德里恩讨论精灵废墟遗迹 (**弑王者 Kingslayer**) 的残留意义，从常识来讲，狂猎好像应该不会出现在我们这个世界的。

第二章

略。

第三章

略。

国王刺客 The Assassins of Kings

请参考序章里的**国王刺客 The Assassins of Kings** 任务中的有关章节叙述。

第一章 结束